

Marbacher Literaturarchiv sammelt künftig auch Computerspiele

(1) Das Deutsche Literaturarchiv Marbach bei Ludwigsburg sammelt künftig auch Computerspiele. „Es handelt sich um die nächste mediale Stufe von Literatur“, sagte die neue Direktorin des Archivs, Sandra Richter, der *Augsburger Allgemeinen*. „Früher gab es Dramen auf der Bühne, dann kam der Film, jetzt gibt es



Computerspiele – das sind Wandlungsformen von Erzählungen.“

(2) Das Literaturarchiv werde zwar nicht jedes Computerspiel verwahren, „wohl aber die, die in hohem Maße Erzählstrukturen enthalten“, erklärte Richter, die vor zwei Wochen in ihr Amt eingeführt worden war. Auch früher habe man nicht nur gelesen, sondern ebenfalls gespielt: „Goethe beispielsweise hat das Gänsepiel gespielt und darüber gedichtet. Heute erfüllen Computerspiele ähnliche Funktionen.“ Das Gänsepiel ist ein in Europa weit verbreitetes Brettspiel.

(3) Im Deutschen Literaturarchiv in Marbach am Neckar werden literarische und philosophische Werke verwahrt, die seit 1750 erschienen sind. In rund 44 000 Archivkästen ruhen mehr als 1000 Nachlässe, Sammlungen von Schriftstellern oder Übersetzern, dazu Archive von Verlagen und Redaktionen. Die Bibliothek ist nach offiziellen Angaben mit rund einer Million Bänden die größte Spezialsammlung zur neueren deutschen Literatur.

naar: www.faz.net, 11.03.2019

Tekst 1 Marbacher Literaturarchiv ...

- 1p 1 Wat is voor het Marbacher Literaturarchiv het criterium om een computerspel in zijn collectie op te nemen?
Het computerspel moet
- A een groot beroep doen op de verbeeldingskracht.
 - B een groot vertellend karakter hebben.
 - C onderdeel uitmaken van een themaserie met boeken, films of theaterstukken.
 - D verwijzen naar een beroemde Duitse schrijver.

Bronvermelding

Een opsomming van de in dit examen gebruikte bronnen, zoals teksten en afbeeldingen, is te vinden in het bij dit examen behorende correctievoorschrift, dat na afloop van het examen wordt gepubliceerd.